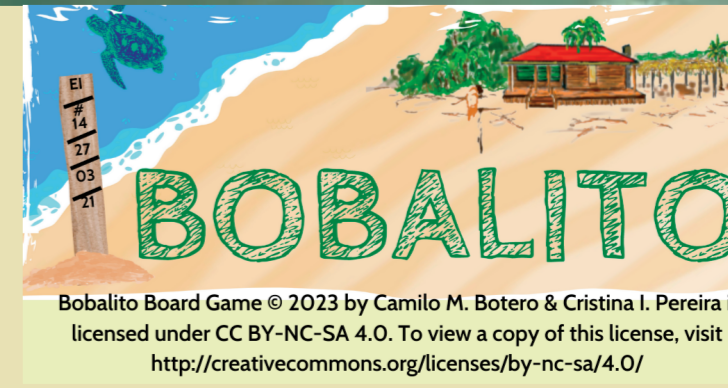


**The game of protecting sea turtle nesting**  
 Camilo M. Botero & Cristina I. Pereira  
 CC BY-NC-SA 4.0 PRINTING  
 Editorial Gente Nueva  
 Bogotá D.C., Col.

**Cartas de Solución**  
 Solution Cards



**Cartas de Amenaza**  
 Threat Cards



**El juego de proteger los nidos de tortugas marinas**  
 Camilo M. Botero & Cristina I. Pereira  
 CC BY-NC-SA 4.0 IMPRESIÓN  
 Editorial Gente Nueva  
 Bogotá D.C., Col.

Bobalito Board Game © 2023 by Camilo M. Botero & Cristina I. Pereira is licensed under CC BY-NC-SA 4.0. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Bobalito Board Game © 2023 by Camilo M. Botero & Cristina I. Pereira is licensed under CC BY-NC-SA 4.0. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

# The backstage of Bobalito Board Game

## Lo que está detrás de Bobalito juego de mesa

### ENGLISH

Bobalito board game arises from a night of creativity between dreams and nightmares. The dream of a strong, constant and well-financed monitoring program that would ensure decent conditions for the monitors of Bobalito beach. The dream of protecting the nests of sea turtles that spawn there, as well as the ecosystem where the eggs remain for weeks. The nightmare of unstable, conditioned and scarce institutional support, which even led to prohibiting the protection of turtle nests with a resolution that prevents monitors from entering the beach 24 hours a day.

Bobalito is a beach, yes, but now it is also a board game that invites people from all over the world to think about the importance of sea turtle monitoring programs. The game is intended to be fun for all kinds of audiences, from the expert biologist to a family that has never seen a turtle or visited a beach. The goal is to have fun, and in the process reflect on the threats that sea turtles monitorers face, as well as the solutions that we have at hand to strengthen their work.

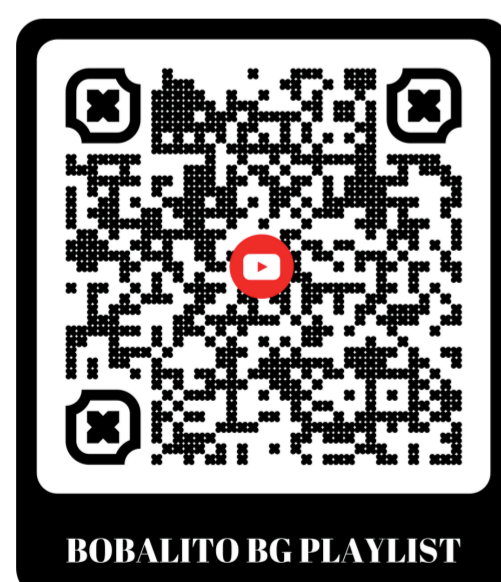
The creators of the game have done all the work without any remuneration, but it does not mean without value. There were three intense months of designs, tests, illustrations, adjustments and sleeplessness until it reached printing. All this work happened far north, in Canada, between snow and nostalgia for the warm breeze of the tropics. The illustrations were voluntary and generous contributions from two South American artists (Uruguay and Chile), who have never met and yet already share space in the same game. The didactic advice also comes from the south, from Chile, where a Colombian museologist was accompanying the entire process to make it a reality. And it is very important to mention those who dared to try the game, when it was just a cardboard and pencil prototype. Friends and family from Canada, Turkey, Mexico, Peru, New Zealand, Colombia and Chile, in person or from a distance, supported the process with their recommendations and laughter. Finally, the enormous patience of the publisher in Bogotá (Colombia), to receive this particular printing format and bring it to the excellent product that you now have in your hands.

And the mission does not end here. The game is licensed under a Creative Commons license that allows anyone to use it for inspiration, as long as they maintain the same type of license (CC BY-NC-SA 4.0). But the main intention is that the game can be replicated all over the planet, in all possible languages. For this, the free PDF files have been placed for download and printing. If someone wants to translate them, they simply have to write to the creators and we will share the instructions to translate it into their language. Like the sea turtles, Bobalito wants to take his message of solidarity and conservation to the entire planet.

Last but not least, a campaign has been created to recover some of the costs of making and printing the game, as well as to continue its dissemination. Below you will find the QR so you can support us with a donation.

Good rowing!

Instructions, assembly of the pieces, playthroughs, and more videos about the board game  
(playlist on Youtube in Spanish with subtitles)



Instrucciones, armado de las piezas, partidas y más videos sobre el juego  
(lista de reproducción en Youtube)



### ESPAÑOL

Bobalito juego de mesa surge de una noche de creatividad entre sueños y pesadillas. El sueño de un programa de monitoreo fuerte, constante y bien financiado, que asegurara condiciones dignas para los monitores de playa Bobalito. El sueño de proteger los nidos de las tortugas que allí desovan, así como el ecosistema donde los huevos quedan por semanas. La pesadilla de un apoyo institucional inestable, condicionado y escaso, que llevó incluso a prohibir la protección de los nidos de tortugas con una resolución que impide a los monitores entrar a la playa las 24 horas.

Bobalito es una playa, si, pero ahora también es un juego de mesa que invita a personas de todo el mundo a pensar en la importancia de los programas de monitoreo de tortugas marinas. El juego se pensó para ser divertido a todo tipo de público, desde el biólogo experto hasta una familia que nunca ha visto una tortuga o ha visitado una playa. El objetivo es divertirse, y en el proceso reflexionar sobre las amenazas que enfrentan los monitores de tortugas marinas, así como las soluciones que tenemos a la mano para fortalecer su labor.

Los creadores del juego hemos realizado todo el trabajo sin remuneración alguna, pero no por ello deja de tener valor. Fueron tres meses intensos de diseños, pruebas, ilustraciones, ajustes y desvelos hasta llegar a la impresión. Todo este trabajo ocurrió muy al norte, en Canadá, entre nieve y nostalgia por la brisa cálida del trópico. Las ilustraciones fueron aportes voluntarios y generosos de dos artistas suramericanas (Uruguay y Chile), que nunca se han conocido y sin embargo ya comparten espacio en el mismo juego. La asesoría didáctica también viene del sur, desde Chile, donde una museóloga colombiana estuvo acompañando todo el proceso para que fuera realidad. Y muy importante mencionar a quienes se atrevieron a probar el juego, cuando era apenas un prototipo en cartulina y lápiz. Amigos y familiares de Canadá, Turquía, México, Perú, Nueva Zelanda, Colombia y Chile, en persona o a distancia, apoyaron el proceso con sus recomendaciones y risas. Finalmente, la enorme paciencia de la editorial en Bogotá (Colombia), para recibir este particular formato de impresión y llevarlo al excelente producto que ahora tienes en tus manos.

Y la misión no termina aquí. El juego tiene una licencia de Creative Commons que permite que cualquier persona lo pueda usar como inspiración, siempre y cuando mantenga una licencia del mismo tipo (CC BY-NC-SA 4.0). Pero la principal intención es que el juego se pueda replicar por todo el planeta, en todos los idiomas posibles. Para ello se han colocado los archivos PDF libres para descarga e impresión. Si alguien desea traducirlos, simplemente nos debe escribir a los creadores y les compartiremos las instrucciones para traducirlo a su idioma. Como las tortugas marinas, Bobalito quiere llevar su mensaje de solidaridad y conservación a todo el planeta.

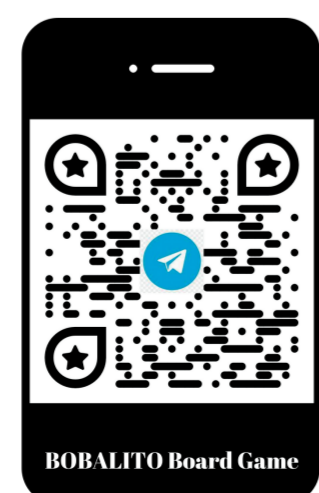
Por último, pero no menos importante, se ha creado una campaña para recuperar algunos de los costos de elaboración e impresión del juego, así como continuar su difusión. Más abajo vas a encontrar el QR para que puedas apoyarnos con alguna donación.

Buen Remar!

Oficial website of the board game



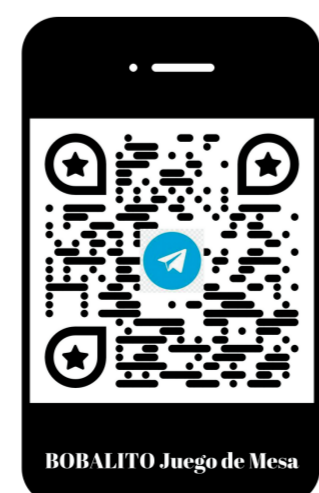
Telegram channel of the board game



Página web oficial del juego



Canal de Telegram del juego



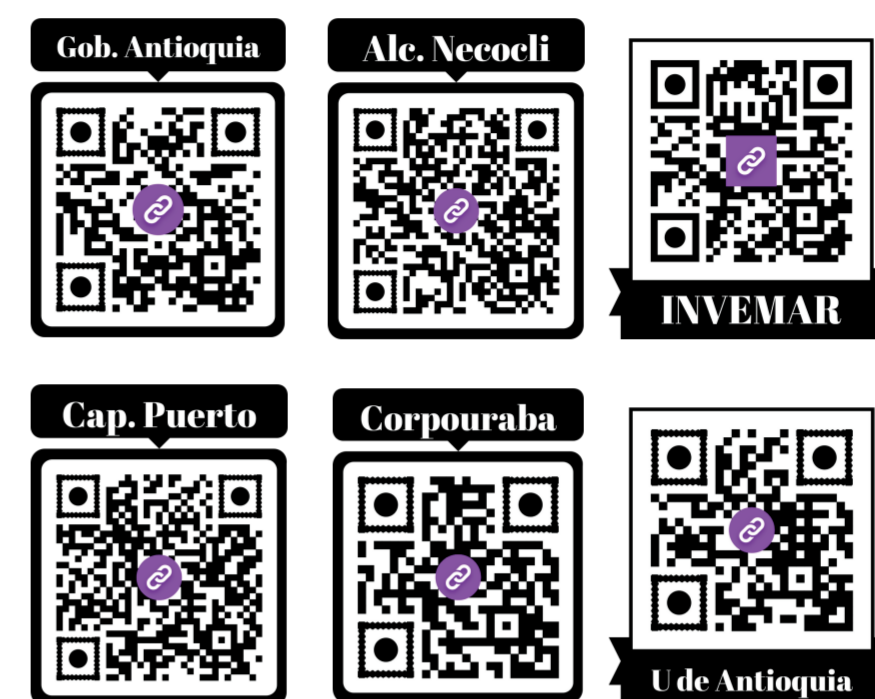
# Do you like to know more about beaches and sea turtles?

## ¿Quieres saber más de playas y tortugas marinas?

### PLAYA BOBALITO Bobalito Beach



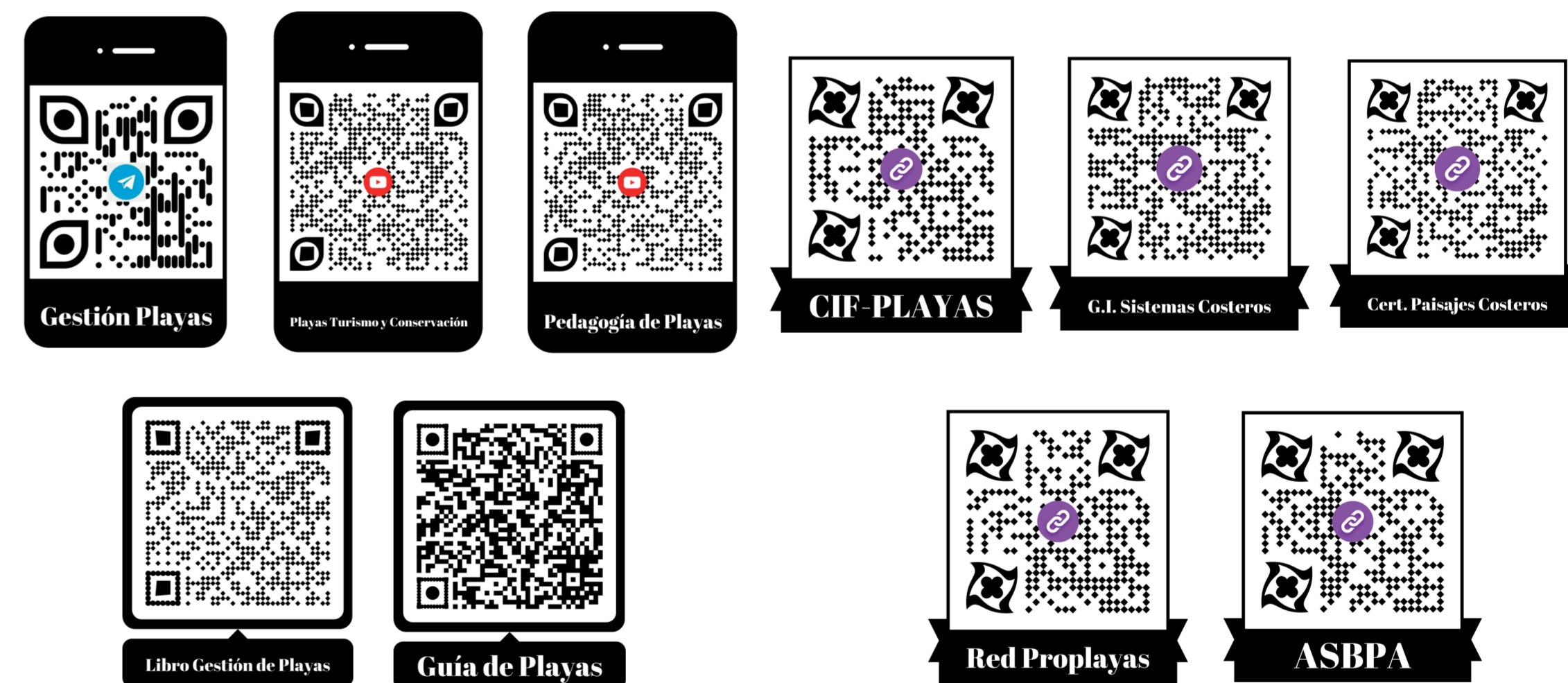
### Entidades Públicas Public Institutions



### TORTUGAS MARINAS Sea Turtles



### GESTIÓN DE PLAYAS Beach Management



### CRÉDITOS Credits

#### CREADORES Creators



#### ILUSTRADORAS Illustrations

Patricia González (Canada/Uruguay)  
Ami Nilo (Chile)

#### ASESORÍA DIDÁCTICA Didactic Advice

María A. Botero (Chile/Colombia)

#### PROBADORES Testers

Canada  
Kelly & Jupiter V; Didem & Haydar; Carlos, Sandra, Marcel, Mafe & Carlos; Andy & Claudia  
Chile  
María Angela & Cristian.  
Colombia  
Maritza, Sara & Laura  
New Zealand  
Alfredo, Joshua & Rossalyn

Bobalito Board Game © 2023 by Camilo M. Botero & Cristina I. Pereira is licensed under CC BY-NC-SA 4.0.  
To view a copy of this license, visit  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>